

Projeto Módulo II - Critérios de Avaliação

Diante das conversas que tivemos com alguns alunos no final do módulo I e alinhados a uma forma democrática de decisão, redefinimos a forma de trabalho para o módulo II.

Basicamente, existem duas opções:

1) Grupos que pretendem continuar o desenvolvimento do software feito no módulo I, **deverão aplicar em um cliente REAL** o software já iniciado no módulo I. Nessa condição, o grupo pode permanecer o mesmo.

2) Para os demais grupos que não se enquadram na condição anterior, **sugerimos a troca de grupo**. Nessa opção, o software a ser desenvolvido pode ser outro mas também **deverá ser aplicado num cliente REAL**. A SUGESTÃO da troca de grupos decorre de diversos fatores fundamentados na literatura e em nossas experiências, tais como:

- Conhecimento das habilidades de outras pessoas, denominada Propriedade coletiva;
- Expansão do networking para troca de conhecimento e experiências profissionais;
- Melhoria da disciplina e autocontrole;
- Melhoria da qualidade dos trabalhos a médio prazo;
- Aumento da capacidade de lidar com pessoas;
- Melhoria na resolução de conflitos e problemas.

Muitas dessas vantagens são estimuladas pela **programação em pares**, técnica adotada em times de desenvolvimento de software.

Os grupos deverão ter no máximo 4 pessoas.

Informações sobre a apresentação

Apresentação em 18/02/2017

Sprint Review com duração aproximada de 20 minutos para cada grupo

Informações sobre os critérios das disciplinas

Programação Web II (Leandro)

Para o conceito A, deverão ser realizados, adequadamente, os seguintes itens:

- TODAS as user stories das 4 Sprints a serem combinadas, deverão ser implementadas.
- Implementar 5 técnicas de segurança da informação, de acordo, com a Tabela 1 sugerida no Anexo I.

Caso não cumpram esses requisitos, o conceito será proporcional ao que foi implementado, considerando a Tabela 2 do Anexo I.

Metodologias Ágeis (Luiz Eduardo)

Para o conceito A, deverão ser realizados, adequadamente, os seguintes itens:

- Todas as user stories das 4 Sprints a serem combinadas, deverão ser implementadas.
- Uso do GitHub ou outro CVS para gerenciamento de todo o projeto.
- Uso de uma ferramenta Scrum colaborativa para acompanhamento do projeto pela equipe e pelos professores.
- Entregar os artefatos utilizados pela metodologia Scrum.
- Entregar o Diagrama de Caso de Uso do projeto.

Caso não cumpram esses requisitos, o conceito será proporcional ao que foi implementado, considerando a Tabela 2 do Anexo I.

Testes de Software (José Lázaro)

Para o conceito A, deverão ser realizados, adequadamente, os seguintes itens:

- Casos de Teste para todos os Casos de Uso.
- Testes de Unidade para todas as classes.
- Automatizar testes com o Selenium (WebDriver) para todos os casos de uso.
- Utilizar no projeto uma ferramenta de teste não mostrada em aula.

Caso não cumpram esses requisitos, o conceito será proporcional ao que foi implementado, considerando a Tabela 2 do Anexo I.

Anexo I

Controle de nível de usuário nas páginas da aplicação
Ofuscamento de código-fonte
Proteção a SQL Injection
Proteção a ataque XSS
Banco de dados de LOG de acessos
Banco de dados (ou tabela) com LOG de exceções da aplicação
Criptografia da string de conexão
Criptografia das informações importantes dos usuários no banco de dados
Banco de dados em Alta Disponibilidade
Backup automatizado dos arquivos importantes da aplicação e do banco de dados
Gestão de Riscos (mínimo de 10 riscos relacionados ao software)

Tabela 1 - Sugestão de Técnicas de Segurança

As técnicas de segurança a serem implementadas devem ser informadas previamente aos professores.

Nota	Conceito
9.0 ~ 10.0	A
7.5 ~8.9	B
6.0 ~7.4	C
5.0 ~ 5.9	D
< 4.9	E

Tabela 2 – Referência para Conversão de Notas em Conceitos

Sprints

- Sprint #1 - 05/11/16 a 19/11/16
- Sprint #2 - 19/11/16 a 10/12/16
- Sprint #3 - 10/12/16 a 04/02/17
- Sprint #4 - 04/02/17 a 18/02/17